

Känguru-Wettbewerb Spielregeln und Organisatorisches

Der Wettbewerb findet statt am

Donnerstag, 10. April 2008 07.40 – 09.15 Uhr

Aus organisatorischen Gründen sind wir auf dein *pünktliches* Erscheinen angewiesen! Danke!

Das deiner Klasse zugeteilte Wettbewerbs-Zimmer wird dir dein Mathelehrer bekannt geben.

Alle Lernenden, die sich angemeldet haben, sind aus organisatorischen Gründen auch zur Teilnahme verpflichtet.

(Deine Mathe-Lehrperson hat die Liste der Anmeldungen)

Es dürfen *nur* Lernende teilnehmen, die angemeldet sind.

Allfällige Nachmeldungen direkt bei A. Mössner

Spielregeln & Infos:

Bei jeder Aufgabe gibt es fünf Antwortvorschläge, von denen genau einer richtig ist. Die richtige Antwort ist anzukreuzen.

Tipp: Manchmal findet man die richtige Antwort auch dadurch, dass man die falschen Antworten ausschliesst!

- Name mit grossen Druckbuchstaben auf den Antwortbogen
- Blauen oder schwarzen Kugelschreiber verwenden
- Lösungen auf Antwortblatt ankreuzen
- Keine Korrekturen auf Antwortblatt (notfalls ein neues Antwortblatt nehmen)
- Es ist kaum möglich, alle Aufgaben erfolgreich zu bewältigen.
(In der Regel kann nur etwa die Hälfte der Aufgaben bewältigt werden)
- Es werden keine Fragen beantwortet
- Dauer = 75 Minuten
- Erlaubt sind Zirkel, Geodreieck/Lineal, **viel (!)** Notizpapier
- Kein Sprechen, kein Spicken, kein Taschenrechner
- Kein Verlassen des Zimmers. **Vorher aufs WC gehen!**
- Niemand darf vor dem Schluss abgeben.

Bewertung:

Für jede Aufgabe gilt

- Korrekte Antwort → 3 oder 4 oder 5 Punkte
- Falsche Antwort → **Abzug** $\frac{1}{4}$ der vorgesehenen Punkte
- Keine Antwort → 0 Punkte

→ Es ist besser, eine Frage unbeantwortet zu lassen, als falsch zu raten!